DR1

	Lieu					Doua	rnenez	- Parc T	R Blackball			
		J	ournée	2			D	ate	2024-10-20 12:2	21:33	+02:	00
	N°	Mat	ch Cuescore	M2								
			Équipe A						Équipe B			
	GUIDEL 1 DR1							PLESL	IN TRIGAVOU 1	DR1		
CF	RF		Joueurs équipe	e A S	core A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								Х		
		С								Υ		
		D								Z		
		Α								Х		
		В								w		

Ζ

Υ

Ζ Υ

X

W

Υ Ζ

		C			X		
•	Total		Total			То	tal
				_			

D

В

Α D

С

В

Forfait	Forfait

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

DR₁

Lieu

Total

Forfait

		Lieu				Douarnenez - Parc TR Blackball							
		Ų	lournée	2			D	ate	2024-10-20 12	:20:00-	+02:0	00	
	N°	Ma	tch Cuescore	M7	72								
			Équipe A						Équipe B				
			ROSCOFF 1 DF	7 1				DOUAF	RNENEZ ABD 1	DR1			
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF	
		Α								w			
		В								х			
		С								Y			
		D								z			
		Α								х			
		В								w			
		С								Z			
		D								Y			
		В								Z			
		Α								Y			
		D								х			
		С								w			
		В								Y			
		Α								Z			
		D								w			
		C								Y			

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0) Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Total

Total

DR1

	Lieu					Douarnenez - Parc TR Blackball						
		J	lournée	2			D	ate	2024-10-20 15:5	6:00	+02:0	00
	N°	Mat	tch Cuescore	М	3							
			Équipe A						Équipe B			
			MAEN ROCH 4 D)R1					DINARD 2 DR1			
										_		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								Х		
		С								Y		
<u> </u>		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		A								Y		
		D								X		
		С								W		
		В								Y 7		
		A								Z W		
		D C								X		
	otal	U				Total				^	То	tal
10	nai					i Ulai					10	ıaı

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR1

			Lieu			Doua	rnenez	- Parc T	R Blackball			
		J	ournée	2	2		D	ate	2024-10-20 15:5	55:00	+02:	00
	N°	Mat	tch Cuescore	MS	98							
	TI	HOF	Équipe A RIGNE FOUILLAF	RD 1 DR	.1			Т	Équipe B REFLEZ 1 DR2			
CF	RF		Joueurs équip	- Δ	Score A	Tirage	Score B	.lo	ueurs équipe B		CF	RF
<u> </u>	1	Α	oododio equip		0001074	inago	00010 D		addio oquipo B	w	O.	121
		В								х		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								w		

Ζ

Υ

Z Y

X

		Ü				W		İ
		В				Υ		
		Α				Z		
		D				w		
		С				X		
To	tal			Total			То	tal
ı	Forfai	t				F	orfai	t

С

D

В

Α

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

	Lieu					Doua	rnenez	- Parc T	R Blackball			
		J	ournée	2	2		D	ate	2024-10-20 12:0	7:09·	+02:	00
	N°	Mat	ch Cuescore	M7	76							
			Équipe A CAOUENNEC 1 I	D P1				CL	Équipe B IANTEPIE 1 DR1			
CF	RF		Joueurs équip	е Д	Score A	Tirage	Score B	,lol,	ueurs équipe B	1	CF	RF
	101	Α	oodedi's equip	<u> </u>	OCOIC A	mage	OCCIC B	00	acurs equipe B	w	OI	IXI
		В								х		
		С								Υ		
		D								z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								Z		
		D								Υ		
										+		
		В								Z		
		B A D								Z Y X		

Total	Total	То	tal

Ζ

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

	Lieu					Douarnenez - Parc TR Blackball							
		J	ournée	2			D	ate	2024-10-20 12:0	4:06·	+02:	00	
	N°	Mat	tch Cuescore	M1	16								
			Équipe A						Équipe B				
			LANDEVANT 1 D	R2				С	ARNAC 2 DR1				
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF	
		Α								w			
		В								X			
		С								Υ			
		D								Z			
		Α								Х			
		В								w			
		С								Z			
		D								Υ			
		В								Z			
		Α								Y			
		D								X			
		С								W			
		В								Y			
		Α								Z			
		D								w			
		С								X			
Тс	otal	1		I		Total					То	tal	

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR1

	Lieu					Douarnenez - Parc TR Blackball						
		J	ournée	2			Da	ate	2024-10-20 15:5	6:00	+02:0	00
	N°	Mat	tch Cuescore	M	9							
			Équipe A						Équipe B			
			MATIGNON 1 DI	R2				Q	UIMPER 2 DR1			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		Α								Y		
		D								X		
		С								W		
		В								Y		
		Α								Z		
		D								W		
		С								X		
Т	otal	1				Total					То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR₁

Lieu				Douarnenez - Parc TR Blackball									
Journée			2			Date 2024-10-20 15:55:00+0				+02:	00		
N° Match Cuescore M79								e Équipe B					
Équipe A						RENNES 1 DR1							
	BREST BBPC 1 DR1								CININES I DK I				
CF	RF	l											
	1		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF	
	141	Α	Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	w	CF	RF	
		A B	Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	w	CF	RF	
			Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF	
		В	Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	Х	CF	RF	
		В	Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	X	CF	RF	
		B C D	Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	X Y Z	CF	RF	
		B C D	Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	X Y Z X	CF	RF	
		B C D	Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	X Y Z X W	CF	RF	

Total	Total	То	tal

D

С

В

D

Υ

Χ

W

Y Z

Forfait Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse