DR1

	Lieu						Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball								
		J	ournée	5			D	ate	2025-10-05 12	2:01:52	+02:0	00			
	N°	Mat	ch Cuescore	M5	50										
			Équipe A						Équipe B						
	ROSCOFF 1 DR1							BRE	ST BBPC 1 D	R1					
	DE DE Javane émino A Coara A														
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	ieurs équipe B		CF	RF			
		Α								W					
		В								X					
		С								Y					
		D								Z					
		Α								Х					
		В								w					
		С								z					
		D								Υ					
		В								z					
		Α								Υ					
		D								х					
		С								w					
		В								Y					
		Α								Z					
		D								w					
					1						lacksquare				

	CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la	case correspondante	е
RF	= Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans	la case correspond	lan
	Dans la colonne "Score A" et "Score B" inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)		

Total

Total

Forfait

Χ

Total

Forfait

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

			Lieu			Pleslin-	Trigavo	u - Parc TR	Blackball			
		J	ournée	5			D	ate 20	25-10-05 12:02	2:13-	+02:0	00
	N°	Mat	tch Cuescore	MS	97							
			Équipe A					É	quipe B			
			RENNES 1 DR	.1				DINA	RD 4 DR1			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs	équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								X		
		С								Υ		
		D								Z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								Z		
		D								Υ		
		В								Z		
		Α								Υ		
		D								х		
		С								w		
		В								Υ		
		Α								z		
		D								w		
										+		

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Total

Total

Forfait

Total

Forfait

DR₁

	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball						
5		Date	2025-10-05 11:44:39+02:00				
M74							
			Équipe B				
R1		THORIG	NE FOUILLARD 1 DR1				
	M74	M74	M74				

05	DE		1		-		1	1	05	DE
CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Y		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						í	- orfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

	Lieu					Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball							
		J	ournée	5			D	ate	2025-10-05 1	1:45:08·	+02:	00	
	N° Match Cuescore M76												
	Équipe A DINARD 2 DR1							DLESI	Équipe B	1 DD1			
			DINAND 2 DIN	1				1 LLOL	IN TRIOAVOO	1 DIXI			
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF	
		Α								w			
		В								х			
		С								Y			
		D								Z			
		Α								х			
		В								w			
		С								Z			
		D								Y			
		R					1			7			

Total	Total		То	tal

Χ

W Y Z

D

С

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

	Lieu					Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball							
		J	ournée	5			D	ate	2025-10-05 11:4	14:03	+02:	00	
	N°	Mat	tch Cuescore	M6	66								
			Équipe A						Équipe B				
			QUIMPER 2 DF	R1				C	AUDAN 1 DR1				
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	eurs équipe B		CF	RF	
		Α								w			
		В								Х			
		С								Y			
		D								Z			
		Α								X			
		В								W			
		С								Z			
		D								Y			
		В								Z			
		Α								Y			
		D								X			
		С								W			
		В								Y			
		Α								Z			
		D								W			
		С								Х			
Тс	otal	1				Total					То	tal	

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

Forfait

DR1

		Lieu			Pleslin-	Trigavo	u - Parc	TR Blackball			
		Journée	5			D	ate	2025-10-05 11:44	4:22-	+02:	00
	√° Ma	atch Cuescore	M6	8							
		Équipe A						Équipe B			
	D	OUARNENEZ ABD	1 DR1				СН	ANTEPIE 1 DR1			
CF R	RF	Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
	А								w		
	В								х		

		Α				W	
		В				х	
		С				Υ	
		D				Z	
		Α				Х	
		В				w	
		С				z	
		D				Υ	
		В				z	
		Α				Υ	
		D				х	
		С				w	
		В				Υ	
		Α				z	
		D				w	
		С				х	
То	tal			Total		٦	otal
F	orfai	t	1			Forf	ait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

						DIXI						
			Lieu			Pleslin-	Trigavo	u - Parc	TR Blackball			
		J	lournée	5	;		D	ate	2025-10-05 11:43	3:33-	+02:	00
			•									
	N°	Mat	tch Cuescore	M	58							
			Équipe A						Équipe B			
	GUIDEL 1 DR1							PL	UVIGNER 1 DR1			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								х		
		C								Υ		
		D								z		
		Α								х		
		В								w		

Ζ

Υ

Z Y

X

W

Υ

Ζ

W

Forfait

С

D

В

A D

С

В

Α

D

Forfait

L			С				Х		
	To	tal			Total			То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0) Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR1

	Lieu			Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball								
Journée			5	j		D	ate	2025-10-05 11	43:48	+02:0	00	
	N°	Mat	tch Cuescore	Mé	60							
			Équipe A						Équipe B			
CAOUENNEC 1 DR1						LOUDEAC 1 DR1						
05						-	0 5				05	D.F.
CF	RF	_	Joueurs équipe	9 A	Score A	Tirage	Score B	Jol	ieurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								Х		
		В								W		
		С								Z		
		D								Υ		
		В								Z		
		A								Y		
		D								X		
		С								W		
		В								Y 7		
		A								Z		
		D								W		
<u> </u>	. ,	С				-				Х		
10	otal	1				Total					To	tai

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

Forfait