DR2-A

			Lieu								
Journée			Journée 10				Da	2026-01-18 09:0	00:00	+01:	00
N° Match Cuescore				Match Cuescore M58							
			Équipe A					Équipe B			
			IFFENDIC 1 DR	R2				FOUESNANT 1 DR	2		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RI
		Α							w		
		В							Х		
		С							Y		
		D							Z		
		Α							Х		
		В							w		
		С							Z		
		D							Υ		
		В							Z		
		Α							Y		
		D							X		
		С							W		
		В							Y		
		Α							Z		
		D							W		
		С							Х		
To	tal			ſ		Total				То	otal

DR2-A

			Lieu								
Journée				10	0		Dat	e 2026-01-18 09:	00:00	+01:	00
	NIO	NAO	ch Cuescore	N 46	22						
	IN <sup>*</sup>	IVIAI	cn Cuescore	MS	93						
			Équipe A					Équipe B			
			CAOUENNEC 4 [	DR2				MORLAIX 1 DR2			
						_	II		_		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	R
		Α							W		
		В							X		
+		С							Y 7		
		D A							Z		
		В							w		
		С							z		
		D							Y		
		В							Z		
		Α							Υ		
		D							х		
		С							w		
		В							Y		
		Α							Z		
- 1		D							w		
									v		
		С							X		
Tota	al	С				Total			^_	То	tal

DR2-A

				'		•				
		Lieu								
	J	Journée 10				Da	ate 2026-01-18 09:	00:00	+01:	00
Nʻ	Match Cuescore M109			09						
		<u>,</u>								
		Équipe A					Équipe B			
		RENNES 4 DR	2				CAOUENNEC 3 DR	2		
CF RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	R
	Α							w		
	В							X		
	С							Y		
	D							Z		
	Α							X		
	В							W		
	С							Z		L
	D							Y		L
	В							Z		_
	Α							Y		
	D							X		
	С							W		_
	В							Y 7		-
	A							Z W		-
	D							X		_
	•							^		to
Total					Total					
Total			ſ		Total				То	nai T

DR2-A

		M	0 44		Date		00:00	+01:	00
Match (	Cuescore Équipe A	M			Date		00:00	+01:	00
	Équipe A		14						
SA	INT MALO 2 I	DR2				Équipe B			
						CAUDAN 2 DR2			
	lavavna šavin		S A	Tivovo	Carra D	laccoura é accina D		CF	<u> </u>
A	Joueurs équip	De A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	10/	CF	RI
A									
D									
A									
В									
С							z		
D							Y		
В							z		
Α							Υ		
D							Х		
С							w		
В							Υ		
A							Z		
D							w		
С							Х		
				Total				То	tal
	3	3	3	3	3			3       X         4       Y         5       X         4       X         5       Z         6       Y         8       Z         4       Y         5       X         6       W         8       Y         4       Z         5       W         6       W         8       X         9       W         10       X	3       X         4       Y         5       X         4       X         3       W         5       Z         6       Y         7       X         8       Y         8       Y         9       X         10       X

DR2-A

ch Cuescore  Équipe A  TREFLEZ 1 DF		re A Tirag		Equipe B CARNAC 1 D		+01:0	
ch Cuescore Équipe A TREFLEZ 1 DR	M105	re A Tirag		Équipe B	R2 W X		
Équipe A TREFLEZ 1 DF	R2	re A Tirag	e Score B	CARNAC 1 D	W X Y	CF	R
TREFLEZ 1 DF		re A Tirag	e Score B	CARNAC 1 D	W X Y	CF	R
TREFLEZ 1 DF		re A Tirag	e Score B	CARNAC 1 D	W X Y	CF	R
		re A Tirag	e Score B		W X Y	CF	R
Joueurs équip	e A Sco	re A Tirag	e Score B	Joueurs équipe B	X	CF	R
Joueurs équip	e A Sco	re A Tirag	Score B	Joueurs équipe B	X	CF	R
					X		
					Y		
					z		
						-	
					х		
					w		
					z		
					Y		
					Z		
					Y		
					X		
					w		
					Y		
					Z		
					W		
					Х		
		Total				То	tal
							L
			Total	Total	Total	Y Z W X	Y Z W X

DR2-A

			Lieu									
	Journée			10	0		D	ate	2026-01-18 09:0	0:00	+01:	00
	N°	Mat	ch Cuescore	M1.	25							
			Équipe A						Équipe B			
		N	OYAL PONTIVY 3	B DR2				SAIN	NT BRIEUC 1 DR	2		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B	1	CF	RF
		Α								w		
		В								Х		
		С								Υ		
		D								z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								Z		
		D								Υ		
		В								Z		
		Α								Υ		
		D								Х		
		С								w		
		В								Υ		
		Α								z		
		D								w		
		С								Х		

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

**Total** 

Total

Forfait

Total

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)