DR2-B

Lieu		Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball					
Journée	5		Date	2025-10-05 11:26:26+02:00			
N° Match Cuescore	M61						
Équipe A				Équipe B			
SAINT BRIEUC 2	DR2		NOYA	AL PONTIVY 2 DR2			

								1		
CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Y		
		D						z		
		Α						X		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
					I		1			
F	orfai	t						ı	Forfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR2-B

	<u>Lieu</u> P						Trigavo	ou - Parc	TR Blackball			
		J	ournée	5	5		D	ate	2025-10-05 1	l:26:00-	+02:	00
	N°	Mat	tch Cuescore	M1	06			] } !				
			Équipe A			1			Équipe B			
			MATIGNON 1 D	R2				RO	SCOFF 3 DR	2		
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joue	eurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								х		
		С								Y		
		D								z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								z		
		D								Y		
		В								Z		
		Α								Y		
		D								Х		
		С								w		
		В								Y		
		Α								Z		
		6								14/		

Forfait		Forfait
	L	

**Total** 

Total

Χ

Total

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR2-B

		Lieu					Trigavo	u - Parc	TR Blackball			
		J	lournée	5			D	ate	2025-10-05 12:1	0:43	+02:	00
	N°	Mat	tch Cuescore	M1	11							
			Équipe A						Équipe B			
			MELLAC 1 DR	2				LAN	IDEVANT 1 DR	2		
		1										
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	eurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		Α								Y		
		D								X		
		С								W		
		В								Y		
		Α								Z		
		D								W		
		С								X		
To	otal					Total					То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

**Forfait** 

DR2-B

Lieu		Pleslin-	Trigavou - Parc	TR Blackball
Journée	5		Date	2025-10-05 12:19:16+02:00
N° Match Cuescore	M65	]		13097243 1532434
Équipe A				Équipe B
THORIGNE FOUILLAR	RD 2 DR2		MA	EN ROCH 3 DR2
		_		

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Υ		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						Z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						I	Forfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR2-B

			Lieu			Pleslin-	Irigavo	ou - Parc	TR Blackb	all		
		J	ournée	5	)		D	ate	2025-10-0	5 12:31:57	'+02:	00
	N°	Mat	cch Cuescore Équipe A	M	9				Equipe B			
			GUIDEL 2 DR	2				CAC	DUENNEC			
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	ueurs équipe l	3	CF	RF
		Α								w		
		В								х		
		С								Y		
		D								z		
		Α								х		
		В								w		
		С								z		
		D								Y		
		В								z		
		Α								Y		
		D								х		
		С								w		
		В								Y		
		Α								z		
	1 1				1	I	1	I		I	1	1

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondan
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Total

Total

Forfait

Total

**Forfait** 

DR2-B

Lieu		Pleslin-	Trigavou - Parc	TR Blackball
Journée	5		Date	2025-10-05 12:32:11+02:00
N° Match Cuescore	M63			
		_		196527545 196527545
Équipe A				Équipe B
PLESLIN TRIGAVOL	PLESLIN TRIGAVOU 2 DR2			E BRETAGNE 2 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Υ		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						Z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						I	Forfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)