DR3-A

			Lieu			Billa	ard Clu	b Pont de Buisie	en					
		J	ournée	4			D	ate 2025-	11-30 09:30:00	+01:	00			
	<b>N</b> 10													
	N°	Mat	tch Cuescore	МЗ	33									
			Équipe A					Équip	oe B					
			BREST IBC 2 DF	₹3				GUIDEL						
CF	RF		Joueurs équipe	A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équ	ipe B	CF	RF			
		Α							W					
		В							Х					
		С							Y					
		D							Z					
		Α							х					
		В							w					
		С							Z					
		D							Υ					
		В							z					
		Α							Υ					
		D							Х					
		С							w					
		В							Y					
		Α							Z					
		D							w					
		С							х					
Т	otal	1				Total				То	tal			

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR3-A

			Lieu			Billa	Ilard Club Pont de Buisien							
		J	ournée	4			D	ate 2	025-11-30 09:3	0:00	+01:0	00		
	N°	Mat	tch Cuescore	M8	32									
			Équipe A				Équipe B							
			ROSCOFF 2 DF	R3				NOYAL I	PONTIVY 4 DI	₹3				
		<u>-</u>												
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueur	s équipe B		CF	RF		
		Α								w				
		В								X				
		С								Y				
		D								Z				
		Α								Х				
		В								w				
		С								z				
		D								Υ				
		В								Z				
		Α								Y				
		D								Х				
		С								w				
		В								Y				
		Α								Z				
		D								w				

Forfait	Forfait

**Total** 

Χ

Total

С

Total

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR3-A

			Lieu			Billa	ard Clul	b Pont de Buisien							
		J	ournée	4			D	ate 2025-11-30 0	9:30:00	+01:	00				
	N°	Mat	tch Cuescore	M4	12										
			Équipe A				Équipe B								
		N	OYAL PONTIVY 5	DR3				ROSCOFF 5 DF	23						
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF				
		Α							w						
		В							Х						
		С							Y						
		D							Z						
		Α							Х						
		В							w						
		С							Z						
		D							Y						
		В							Z						
		Α							Y						
		D							Х						
		С							W						
		В							Y						
		Α							Z						
		D							W						
		С							Х						
Тс	otal					Total		1		То	tal				

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR3-A

			Lieu			Billa	ard Clul	b Pont d	e Buisien				
		J	ournée	4			D	ate	2025-11-30 09:3	0:00	+01:	00	
	N°	Mat	ch Cuescore	M1	06		Equipe B						
			Équipe A				Équipe B						
			GUIDEL 4 DR3	3				PON	IT DE BUIS 1 DR	13			
										_			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF	
		Α								w			
		В								Х			
		С								Y			
		D								Z			
		Α								Х			
		В								w			
		С								Z			
		D								Υ			
		В								Z			
		Α								Υ			
		D								Х			
		С								w			
		В								Υ			
		Α								Z			
		D								w			

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

**Total** 

Total

Forfait

Total

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR3-A

			Lieu				Billard Sport Morlaix							
			Journée	4			D	ate	2025-11-30 09:	30:00	+01:	00		
								[						
	N°	Ma	tch Cuescore	МЗ	34			Ş						
			Équipe A						Équipe B					
			PLUGUFFAN 1 D	DR3				VA	NNES 2 DR3					
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joue	urs équipe B		CF	RF		
		Α								w				
		В								X				
		С								Y				
		D								Z				
		A								X				
		В								W				
		C D								Z				
		В								Z				
		A								Y				
		D								X				
		С								w				
		В								Υ				
		Α								Z				
		D								w				
		С								Х				
Тс	otal	1		I		Total					То	tal		

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR3-A

			Lieu				Billard Sport Morlaix							
		J	lournée	4			D	ate	2025-11-30 09:	30:00	+01:	00		
	N°	Mat	tch Cuescore	M9	8									
			Équipe A			Équipe B								
			CAOUENNEC 5 [	DR3				M	ORLAIX 2 DR3					
CF	RF		Joueurs équipe	e Δ	Score A	Tirage	Score B	Jol.	ieurs équipe B	1	CF	RF		
0.	1	Α	Cododio equipo		OCCIO A	Inago	00010 D	000	iouro oquipo B	w	OI	14.1		
		В								X				
		С								Υ				
		D								Z				
		Α								х				
		В								w				
		С								Z				
		D								Υ				
		В								Z				
		Α								Y				
		D								X				
		С								W				
		В								Y				
		Α								Z				
		D								W				
<u> </u>	tal	С				Tetal				Х	т.	tol		
10	otal					Total					То	ıaı		

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR3-A

			Lieu				Billard (	Club Me	llacois					
		J	ournée	4			D	ate	2025-11-30 10	:00:00-	+01:	00		
	NIº	Mat	tch Cuescore	M2	26									
	IN	IVIA		IVIZ										
			Équipe A						Équipe B					
			SAINT BRIEUC 3	DR3				Т	REFLEZ 2 DR3	<u> </u>				
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF		
		Α								w				
		В								х				
		С								Y				
		D								Z				
		Α								Х				
		В								w				
		С								Z				
		D								Y				
		В								Z				
		Α								Y				
		D								х				
		С								w				
		В								Y				
		Α								Z				
		D								w				
		С								Х				

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

**Total** 

Total

Forfait

Total

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR3-A

	Lieu Journée						Billard (	Club Mellac	ois					
		J	ournée	4			Da	ate 20	)25-11-30 10:	00:00	+01:	00		
								■: 231						
	N°	Mat	ch Cuescore	M9	0			200 600						
			Équipe A					É	quipe B					
			PLUMELIAU 1 D	R3				MEL	LAC 2 DR3					
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueur	s équipe B		CF	RF		
		Α								w				
		В								Х				
		С								Y				
		D								Z				
		Α								X				
		В								W				
		С								Z				
		D								Y				
		В								Z				
		Α								Y				
		D								X				
		В								W		$\dashv$		
		A								Z				
		D								W				
		С								X				
<b>└</b>	otal	-				Total					То	tal		
				[										

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait