DR4-A

			Lieu								
Journée			19	9		Da	ate 2025-11-25 15:42:30).793	3708·	+01:	
N° Match Cuescore Équipe A					32			Équipe B			
		F	PONT DE BUIS 5	DR4				MELLAC 3 DR4			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α							w		
		В							х		
		С							Y		
		D							Z		
		Α							X		
		В							W		
		С							Z		
		D							Y		
		В							Z		_
		Α							Y		
		D							X		
		С							W		
		B A							Z		
		D							W		
		С							X		
LTc	otal	•				Total				To	otal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR4-A

		Lieu							
Journée			19		Dat	te 20 <mark>25-11-25 15:42:3</mark>	0.818	3104	+01
N	l° Ma	atch Cuescore	M49						
		Ćavrija a A				E Karina R			
		Équipe A PLOARE 1 DR	1	\neg		Équipe B MORLAIX 4 DR4			
		PLOARE I DR	4			MORLAIX 4 DR4			
CF RI	F	Joueurs équipe	e A Score	A Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
	Α						w		
	В						Х		
	С						Y		
	D						Z		
	А						X		
	В						w		
	С						Z		
	D						Υ		
	В						Z		
	Α						Y		
	D						Х		
	С						w		
	В						Υ		
	Α						Z		
	D						w		
	С						Х		
Total				Total				To	otal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-A

		Lieu								
Journée			19)		Da	te 2025-11-25 15:42:30).841	890-	+01
N°	Mat	ch Cuescore	M8	60						
		Équipe A					Équipe B			
			24					24		
DE	 	laugura é muina		Soore A	Tivone	Saara B	leveure équipe P		CE	RF
KF		Joueurs equipo	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs equipe B	1.0	CF	KF
	A									
	В							w		
	С							z		
	D							Υ		
	В							z		
	Α							Υ		
	D							X		
	С							w		
	В							Y		
	Α							Z		
	D							W		
	С							Х		
tal			ĺ		Total I				То	otal
	RF stal	RF A B C C D B A D C C B A D C C C C C C C C C C C C C C C C C C	FF Joueurs équipe A B C C D B B C C D B B C C D C D C C B B A D C	Journée 19 Kequipe A MORLAIX 3 DR4 RF Joueurs équipe A B C D A B C D A B C D A B C D C D B A D C C B A D C C C D C C C C C C C C	N° Match Cuescore KEquipe A MORLAIX 3 DR4 RF Joueurs équipe A Score A A B C D A B C D A B C D A B C D C D C B A D C C C C C C C C C C C C	N° Match Cuescore M80	N° Match Cuescore KEquipe A MORLAIX 3 DR4 RF Joueurs équipe A Score A Tirage Score B A B C C D A B C C D A B C C D A B C C D C D A B C C D C D C D C C C C D C C C C C C C	Journée 19 Date 20 25-11-25 15:42:30 Equipe A Equipe B MORLAIX 3 DR4 RF Joueurs équipe A Score A Tirage Score B Joueurs équipe B A B C D D D D D D D D D D D D	N° Match Cuescore	Date 20 25-11-25 15:42:30.841890.

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR4-A

			Lieu								
Journée			19	9		D	ate 20 <mark>25-11-25 15:42:30</mark>	.865	911-	+01:0	
								回 <i>346</i> 331回 5532556%			
	N°	Ma	tch Cuescore	M2	26						
			Équipe A					Équipe B			
		SAI	NT POL DE LEON	N 1 DR4				MORLAIX 5 DR4			
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α							W		
		В							Х		
		С							Y		
		D							Z		
		Α							X		
		В							W		
		С							Z		
		D							Υ		
		В							Z		
		A							Y		
		D							X		
		В							W Y		\vdash
		A							z		
		D							W		
		С							X		
To	otal		<u> </u>		l	Total			1	To	tal
		J				I					

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

Forfait

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-A

			Lieu								
	Journée			19	9		Da	ate 2025-11-25 15:42:30	.890	608-	+01
	N°	Mat	tch Cuescore Équipe A	M8	36			Equipe B			
			CAUDAN 3 DR	24				PONT DE BUIS 4 DR			
CF	RF		Joueurs équip	٥. ٨	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	1	CF	RF
CF	KF	_	Joueurs equip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs equipe B	١٨/	СГ	KF
		A							W		
		В							X		
		C D							Y		
		A							X		
		В							w		
		С							z		
		D							Υ		
		В							Z		
		Α							Υ		
		D							Х		
		С							w		
		В							Υ		
		Α							z		
		D							w		
		С							Х		
То	tal	1		ĺ		Total				То	otal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

DR4-A

			Lieu									
	Journée			19)		D	ate	20 25-11-25 15:42:30).915	466-	+01:0
	N° Match Cuescore M94											
			Équipe A						Équipe B			
			ROSCOFF 4 DF	R4				CLO	HARS CARNOET 1	DR4	1	
		I 1										
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B		Joueurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Υ		
		В								Z		
		A								Y		
		D								W		
		В								Y		
		A								Z		
		D								W		
		С								X		
То	tal	J				Total					To	otal
				ſ								

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait