DR4-A

			Lieu								
		,	Journée	22	2		D	ate 2025-11-25 15:	42:30.884	537-	+01:0
	N°	Ma	tch Cuescore	M2	25						
			Équipe A					Équipe B			
		ı	PONT DE BUIS 3	DR4				MORLAIX 4 D	R4		
CF	RF		Joueurs équip	o A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
CF	KF	Α	Joueurs equip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs equipe B	w	CF	KF
		В							X		
		С							Y		
		D							Z		
		A							x		
		В							w		
		С							Z		
		D							Y		
		В							z		
		Α							Y		
		D							х		
		С							w		
		В							Y		
		Α							z		
		D							w		
		С							х		
Т	otal	1				Total		ı		То	tal
	Forfai	it								Forfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-A

							•				
			Lieu								
		J	lournée	22	2		Da	ate 2025-11-25 15:42:30	.913	194-	+01
	NIO							■\$4%3 <u>0</u> \$\$4%3			
	N°	Ma	tch Cuescore	M4	15						
			Équipe A					Équipe B			
			MORLAIX 3 DR	R4				MELLAC 3 DR4			
		1							,		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α							W		
		В							Х		
		С							Υ		
		D							Z		
		Α							X		
		В							W		
		С							Z		
		D							Υ		
		В							Z		
		Α							Υ		
		D							X		
		С							w		
		В							Υ		
		Α							z		
		1							w		
		D									
		D C							Х		
To	tal					Total			Х	То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-A

		Lieu								
	J	ournée	22	2		Da	ate 2025-11-25 15:42:3	0.940	215-	+01
N°	° Mat	ch Cuescore	M8	32						
		Équipe A					Équipe B			
	F	PONT DE BUIS 5	DR4				PLOARE 1 DR4			
								_		
CF RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
	Α							W		
	В							Х		
	С							Y		
	D							Z		
	Α							Х		
	В							W		
	С							Z		
	D							Y		
	В							Z		
	Α							Y		
	D							X		
	С							W		
	В							Y		
	Α							Z		
	D							W		
	С							Х		
Total	7		ĺ		Total				To	otal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-A

			Lieu									
		J	ournée	22	2		D	ate	2025-11-25 15:42:30	).967	982	+01:
	N°	Mat	tch Cuescore	M8	31							
			Équipe A						Équipe B			
			ROSCOFF 4 DF	R4				SAI	NT POL DE LEON 1	DR4	ļ	
						•						
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B		Joueurs équipe B	1	CF	RF
		Α								w		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		A								Y		
		D C								X W		
		В								Y		
		A								Z		
		D								W		

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans	la case correspondante	
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure da	ans la case corresponda	ar
Dans la colonne "Score A" et "Score R" inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)		

Total

Χ

Total

Forfait

С

Total

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-A

			Lieu									
			Journée	22			Da	ate	<mark>20</mark> 25-11-25 15:42:3	80.992	044-	+01:0
	N°	Ma	tch Cuescore	M83	3							
			Équipe A	DD4					Équipe B	1 DD		
			PONT DE BUIS 4	DR4				CLOF	HARS CARNOET	I DR4	<del>-</del>	
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B		Joueurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								Х		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		Α								Y		
		D								X		
		С								W		
_		В								Y		
		Α								Z		
		D								W		
		С								X		
To	otal	1		Г		Total					То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

**Forfait** 

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-A

			Lieu								
		J	ournée	22	2		Da	te 20 <mark>25-11-25 15:42:3</mark>	1.017	116-	+0′
	N°	Mat	ch Cuescore	M1	12						
			Équipe A					Équipe B			
			CAUDAN 3 DR	4				MORLAIX 5 DR4			
CF	RF	I	Joueurs équipe	. ^	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
,r	KF	Α	Joueurs equipe	; A	Score A	illage	Score B	Joueurs equipe B	w	CF	KI
		В							X		
		С							Y		
		D							Z		
		Α							х		
		В							w		
		С							Z		
		D							Υ		
		В							Z		
		Α							Y		
		D							X		
		С							w		
		В							Y		
		Α							Z		
$\perp$		D							W		
		С							X		
Tota	al					Total				То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse