DR4-B

| Lieu | | ĺ | Billard Club Me | llacois |
|-------------------|-----|---|-----------------|---------------------------|
| Journée | 13 | | Date | 2026-02-08 13:00:00+01:00 |
| N° Match Cuescore | M13 | | | |
| Équipe A | | | | Équipe B |
| MELLAC 4 DR | 4 | | PON | IT DE BUIS 6 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|-------|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|--------|-----|
| | | Α | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Х | | |
| | | В | | | | | | W | | |
| | | С | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Υ | | |
| | | В | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Υ | | |
| | | Α | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | w | | |
| | | С | | | | | | Х | | |
| To | tal | | | | Total | | | | То | tal |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| F | orfai | t | | | | | | I | Forfai | it |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-B

| Lieu | | | Billard Club Me | llacois |
|-------------------|------|---|-----------------|--|
| Journée | 13 | | Date | 2026-02-08 13:00:00+01:00 |
| | | | | |
| N° Match Cuescore | M132 | | | SECTION OF THE SECTIO |
| | | I | | |
| Équipe A | | | | Équipe B |
| PONT DE BUIS 2 | DR4 | | PLI | UVIGNER 2 DR4 |
| | | I | | |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|--------|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|--------|-----|
| | | Α | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | X | | |
| | | С | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | z | | |
| | | Α | | | | | | Х | | |
| | | В | | | | | | w | | |
| | | С | | | | | | z | | |
| | | D | | | | | | Υ | | |
| | | В | | | | | | z | | |
| | | Α | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | х | | |
| | | С | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Υ | | |
| | | Α | | | | | | z | | |
| | | D | | | | | | w | | |
| | | С | | | | | | х | | |
| To | otal | | | | Total | | | | То | tal |
| | | | | | | | | | | |
| ı | Forfai | t | | | | | | ı | Forfai | t |
| | | | | | | | | | | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-B

| | | | Lieu | | | | Terma | ji Billard | Club | | | |
|----|------|-----|----------------|-----|---------|--------|---------|------------|-----------------|------|------|-----|
| | | J | ournée | 13 | 3 | | D | ate | 2026-02-08 13:0 | 0:00 | +01: | 00 |
| | | | | | | | | | | | | |
| | N° | Mat | tch Cuescore | M7 | 76 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | Équipe A | | | | | | Équipe B | | | |
| | | | GUIDEL 5 DR | 4 | | | | | SUIDEL 8 DR4 | | | |
| | | | | | | | | | | _ | | |
| CF | RF | | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Joi | ueurs équipe B | | CF | RF |
| | | Α | | | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | | | X | | |
| | | С | | | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | | | Х | | |
| | | В | | | | | | | | W | | |
| | | С | | | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | | | Y | | |
| | | В | | | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | | | X | | |
| | | С | | | | | | | | W | | |
| | | В | | | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | | | W | | |
| | | С | | | | | | | | X | | |
| Тс | otal | | | | | Total | | | | | То | tal |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

Forfait

DR4-B

| Lieu | | | Termaji Billard | Club |
|-------------------|------|---|-----------------|---------------------------|
| Journée | 13 | | Date | 2026-02-08 13:00:00+01:00 |
| N° Match Cuescore | M130 | | | |
| Équipe A | | 1 | | Équipe B |
| GUIDEL 7 DR | 4 | | (| GUIDEL 6 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|-------|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|--------|-----|
| | | Α | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Х | | |
| | | В | | | | | | W | | |
| | | С | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Υ | | |
| | | В | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Υ | | |
| | | Α | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | w | | |
| | | С | | | | | | Х | | |
| To | tal | | | | Total | | | | То | tal |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| F | orfai | t | | | | | | I | Forfai | it |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-B

| Lieu | | Les Celtes | 3 |
|-------------------|-----|------------|---------------------------|
| Journée | 13 | Date | 2026-02-08 13:00:00+01:00 |
| N° Match Cuescore | M74 | | |
| Équipe A | | | Équipe B |
| CAUDAN 4 DR | 4 | CLOHA | RS CARNOET 2 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|-------|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|--------|-----|
| | | Α | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Х | | |
| | | В | | | | | | W | | |
| | | С | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Υ | | |
| | | В | | | | | | Z | | |
| | | Α | | | | | | Υ | | |
| | | D | | | | | | Х | | |
| | | С | | | | | | w | | |
| | | В | | | | | | Υ | | |
| | | Α | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | w | | |
| | | С | | | | | | Х | | |
| To | tal | | | | Total | | | | То | tal |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| F | orfai | t | | | | | | I | Forfai | it |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-B

| | | | | | | DR4-D |) | | | | | |
|----|------------------------|-------------|-------------------------|-----|---------|--------|---------|----------|-----------------|------------------|------|----|
| | | | Lieu | | | | Le | es Celte | 3 | | | |
| | | J | ournée | 13 | 3 | | D | ate | 2026-02-08 13:0 | 0:00 | +01: | 00 |
| | N° Match Cuescore M128 | | | | | | | | | | | |
| | | | Équipe A VANNES 1 DR | 4 | | | | C | Équipe B | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| CF | RF | | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | 1 | CF | RF |
| CF | RF | A | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | w | CF | RF |
| CF | RF | A B | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | w | CF | RF |
| CF | RF | | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | | CF | RF |
| CF | RF | В | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | х | CF | RF |
| CF | RF | В | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | X | CF | RF |
| CF | RF | B C D | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | X Y Z | CF | RF |
| CF | RF | B C D | Joueurs équipe | e A | Score A | Tirage | Score B | Jo | ueurs équipe B | X Y Z X | CF | RF |

| Total | | Total | | To | otal |
|-------|--|-------|--|----|------|
| | | | | | |

Z Y

Χ

W

Y Z

В

A D

С

В

| Forfait | Forfait |
|---------|---------|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse