DR4-C

	Lieu					Billa	rd Attitu	de - AS	Chantepie			
		J	<mark>ournée</mark>	5			D	ate	2025-11-02 13:3	3:00	+01:	00
	N° Match Cuescore M16											
			Équipe A						Équipe B			
	CHANTEPIE 5 DR			R4				LC	DUDEAC 4 DR4			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Υ -		
		D								Z		
		A								X		
		В								W		
\vdash		C D								Z		
										Z		\dashv
		B A								Y		\vdash
		D								X		
-		С								W		
		В								Y		

Total Total			

D

С

Ζ

W

Χ

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-C

			Lieu			Billard Attitude - AS Chantepie							
		J	ournée	5			D	ate	2025-11-02 1	3:33:45	+01:	00	
									i indukkanin				
	NIC												
	N° Match Cuescore M23												
			Équipe A						Équipe B				
		I	PIRE CHANCE 1	DR4				СН	ANTEPIE 7 D	R4			
									, , -				
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF	
		Α								W			
		В								х			
		С								Y			

		Α				w		
		В				х		
		С				Υ		
		D				Z		
		Α				х		
		В				w		
		С				Z		
		D				Υ		
		В				z		
		Α				Υ		
		D				х		
		С				w		
		В				Υ		
		Α				Z		
		D				w		
		С				х		
То	tal			Total			Tot	tal
F	orfai	t				F	orfait	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-C

Lieu		Ass	ssociation Bilard Coglais +				
Journée	5		Date	2025-11-02 13:33:24+01:00			
N° Match Cuescore	M8						
Équipe A				Équipe B			
THORIGNE FOUILLAR	RD 5 DR4			UZEL 1 DR4			

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Υ		
		D						Z		
		Α						Х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						Z		
		Α						Υ		
		D						Х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						Z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						ı	- orfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-C

Lieu		Ass	ociation Bilard	Coglais +
Journée	5		Date	2025-11-02 13:33:33+01:00
N° Match Cuescore	M9			1000000 10000000
Équipe A				Équipe B
MAEN ROCH 5 [THORIGI	NE FOUILLARD 3 DR4	
		1		

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Y		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Y		
		В						Z		
		Α						Y		
		D						Х		
		С						w		
		В						Y		
		Α						Z		
		D						w		
		С						X		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						ı	Forfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-C

Lieu		Ass	ociation Bilard	Coglais +
Journée	5		Date	2025-11-02 13:33:50+01:00
N° Match Cuescore	M33			100 TO 10
TV Matori Guodolo	IVIOO			(1997)
Équipe A				Équipe B
CORPS-NUDS 1	DR4		MA	EN ROCH 2 DR4
		I		

								1		
CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Y		
		D						z		
		Α						X		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						х		
То	tal				Total				То	tal
					I		1			
F	orfai	t						ı	Forfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse