

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR4-C

Lieu	Billard Attitude - AS Chantepie
------	---------------------------------

Journée	13	Date	2026-03-08 08:19:58+01:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M34
-------------------	-----



Équipe A LOUDEAC 4 DR4

Équipe B CHANTEPIE 7 DR4

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A									
		B									
		C									
		D									
		A									
		B									
		C									
		D									
		B									
		A									
		D									
		C									
		B									
		A									
		D									
		C									

Total	Total	Total
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait	Forfait
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR4-C

Lieu	Billard Attitude - AS Chantepie
------	---------------------------------

Journée	13	Date	2026-03-08 08:20:26+01:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M86
-------------------	-----



Équipe A CHANTEPIE 5 DR4

Équipe B PIRE CHANCE 1 DR4

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A									
		B									
		C									
		D									
		A									
		B									
		C									
		D									
		B									
		A									
		D									
		C									
		B									
		A									
		D									
		C									

Total	Total	Total
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait	Forfait
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR4-C

Lieu	Académie Billard Thorigné-Fouillard
------	-------------------------------------

Journée	13	Date	2026-03-08 08:20:02+01:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M44
-------------------	-----



Équipe A
THORIGNE FOUILLARD 5 DR4

Équipe B
MAEN ROCH 2 DR4

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total	Total	Total
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR4-C

Lieu	Académie Billard Thorigné-Fouillard
------	-------------------------------------

Journée	13	Date	2026-03-08 08:20:11+01:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M69
-------------------	-----



Équipe A
MAEN ROCH 5 DR4

Équipe B
CORPS-NUDS 1 DR4

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A									
		B									
		C									
		D									
		A									
		B									
		C									
		D									
		B									
		A									
		D									
		C									
		B									
		A									
		D									
		C									

Total	Total	Total
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait	Forfait
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR4-C

Lieu	Académie Billard Thorigné-Fouillard
------	-------------------------------------

Journée	13	Date	2026-03-08 08:20:19+01:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M75
-------------------	-----



Équipe A UZEL 1 DR4

Équipe B THORIGNE FOUILLARD 3 DR4

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A						W			
		B						X			
		C						Y			
		D						Z			
		A						X			
		B						W			
		C						Z			
		D						Y			
		B						Z			
		A						Y			
		D						X			
		C						W			
		B						Y			
		A						Z			
		D						W			
		C						X			

Total	Total	Total
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait	Forfait
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)