DR4-D

			Lieu			Billa	rd Attitu	ide - AS	Chantepie			
		J	ournée	14	4		D	ate	2026-02-08 16:00	0:00	+01:	00
	N°	Mat	ch Cuescore	M1	11							
			Équipe A						Équipe B			
			CHANTEPIE 4 D	R4				SAINT F	PAIR SUR MER 3	DR	4	
		_								_		
CF	RF		Joueurs équip	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								х		
		С								Υ		
		D								z		
		Α				_				Х		
		В								w		

Ζ

Υ

Z Y

X

W

Υ

z w

Forfait

С

D

В

A D

С

В

Forfait

		1		1	1			ĺ
		С				X		
To	tal			Total			То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-D

			Lieu			Billa	rd Attitu	ıde - AS	Chantepie			
		J	lournée	14	1		D	ate	2026-02-08 16:0	00:00	+01:	00
	N°	Ma	tch Cuescore	M 4	16							
			Équipe A MAEN ROCH 1 D	DR4				СН	Équipe B ANTEPIE 3 DR4	4		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								х		
		С								Υ		

W

Ζ

Υ

Z Y

Χ

W

В

С

D

В

A D

С

В

		Α				z		
		D				w		
		С				х		
To	tal			Total			То	tal
]			
	- orfai	t				F	- orfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-D

Lieu		В	owling Dol de B	retagne
Journée	14		Date	2026-02-08 16:00:00+01:00
N° Match Cuescore	M26			
Équipe A				Équipe B
SAINT MALO 3 D	DR4		DOL DI	E BRETAGNE 4 DR4
		1		

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						Х		
		С						Υ		
		D						Z		
		Α						Х		
		В						W		
		С						Z		
		D						Υ		
		В						Z		
		Α						Y		
		D						Х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						Z		
		D						w		
		С						Х		
To	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						I	Forfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

DR4-D

	Bowling Dol de Bretagne
14	Date 2026-02-08 16:00:00+01:00
M31	
: 6 DP4	Équipe B DINARD 3 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						х		
		С						Υ		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Y		
		D						X		
		С						w		
		В						Y		
		Α						Z		
		D						w		
		С						X		
То	tal				Total		•		То	tal
F	orfai	t	1					F	orfai	t

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR4-D

Lieu		Bowling Dol de Bretagne					
Journée	14		Date	2026-02-08 16:00:00+01:00			
N° Match Cuescore	M51						
Équipe A		1		Équipe B			
PLESLIN TRIGAVOL	J 5 DR4		SAIN	NT BRIEUC 4 DR4			

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						Х		
		С						Υ		
		D						Z		
		Α						Х		
		В						w		
		С						Z		
		D						Υ		
		В						Z		
		Α						Υ		
		D						Х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						Z		
		D						w		
		С						Х		
To	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						I	Forfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)