

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR1

Lieu	
------	--

Journée	6
---------	---

Date	2026-05-25 09:30:00+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M17
-------------------	-----



Équipe A <b>LOUDEAC 1 DR1</b>
----------------------------------

Équipe B <b>DINARD 2 DR1</b>
---------------------------------

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A						W	
		B						X	
		C						Y	
		D						Z	
		A						X	
		B						W	
		C						Z	
		D						Y	
		B						Z	
		A						Y	
		D						X	
		C						W	
		B						Y	
		A						Z	
		D						W	
		C						X	

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR1

Lieu	
------	--

Journée	6
---------	---

Date	2026-05-25 09:30:00+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M19
-------------------	-----



Équipe A
CHANTEPIE 1 DR1

Équipe B
PLESLIN TRIGAVOU 1 DR1

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A						W			
		B						X			
		C						Y			
		D						Z			
		A						X			
		B						W			
		C						Z			
		D						Y			
		B						Z			
		A						Y			
		D						X			
		C						W			
		B						Y			
		A						Z			
		D						W			
		C						X			

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## Bretagne - Blackball - 2025-2026

**DR1**

Lieu	
------	--

Journée	6
---------	---

Date	2026-05-25 09:30:00+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M18
-------------------	-----



Équipe A DINARD 4 DR1
--------------------------

Équipe B PLUVIGNER 1 DR1
-----------------------------

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A									
		B									
		C									
		D									
		A									
		B									
		C									
		D									
		B									
		A									
		D									
		C									
		B									
		A									
		D									
		C									

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

## Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR1

Lieu	
------	--

Journée	6
---------	---

Date	2026-05-25 09:30:00+02:00
------	---------------------------

N° Match Cuescore	M20
-------------------	-----



Équipe A CAOUENNEC 1 DR1
-----------------------------

Équipe B QUIMPER 2 DR1
---------------------------

CF	RF	A	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	W	X	Y	Z
		A						W			
		B						X			
		C						Y			
		D						Z			
		A						X			
		B						W			
		C						Z			
		D						Y			
		B						Z			
		A						Y			
		D						X			
		C						W			
		B						Y			
		A						Z			
		D						W			
		C						X			

Total	Total	Total
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

Forfait	Forfait	Forfait
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
 Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)