DR2-A

			Lieu			Cau	idan - P	arc TR -	Blackball			
		J	ournée	2	1		D	ate	2025-04-13 16:1	1:44	+02:	00
	N°	Mat	ch Cuescore	M2	28							
			Équipe A						Équipe B			
	ROSCOFF 2 DR3							LC	DUDEAC 1 DR1			
		, ,								_		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF
		Α								w		
		В								X		
		С								Υ		
		D								Z		
		Α								Х		
		В								w		
		С								Z		
		D								Y		
		В								z		
		Α								Y		
		D								Х		
		С								w		
		В								Y		
		Α								z		
		D								w		
	. — —				. — —							

Fortait	Fопаit

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

**Total** 

Total

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Total

DR2-A

					'		•								
	Lieu						Caudan - Parc TR - Blackball								
		J	ournée	2	1		D	ate	2025-04-13 16	:11:00	+02:	00			
	N° Match Cuescore M29														
			Équipe A						Équipe B						
			MORLAIX 1 DR	22				NOY	AL PONTIVY 2	DR2					
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jo	ueurs équipe B		CF	RF			
		Α								w					
		В								х					
		С								Y					
		D								Z					
		Α								Х					
		В								w					
		С								Z					
		I													

Total		Total		То	tal
		]	]		

В

A D

С

В

Ζ

Υ

Χ

W

Y Z

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR2-A

Lieu		Cau	dan - Parc TR ·	- Blackball
Journée	21		Date	2025-04-13 16:10:56+02:00
N° Match Cuescore	M52			
				5-30174-507 
Équipe A				Équipe B
PONT DE BUIS 1	DR3		SAINT F	PAIR SUR MER 1 DR3
	DR3		SAINT F	

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	1	CF	RF
Ci	IXI	Α	Joueurs equipe A	Score A	Thage	ocore B	Joueurs equipe D	w	Ci	IXI
		В						X		
		С						Υ		
		D						Z		
		Α						Х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Υ		
		D						х		
		С						w		
		В						Υ		
		Α						z		
		D						w		
		С						Х		
To	ıtal				Total				То	ıtal
					10141					
ŗ	- orfai	t						ı	- orfai	it
	Jilai	•						<u>'</u>	Jilai	

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

DR2-A

			Lieu			Cau	ıdan - P	arc TR - Blackball					
		J	lournée	2	1		D	ate 2025-04-13 16:	11:08	+02:	00		
	N° Match Cuescore M49												
			Équipe A					Équipe B					
			MAEN ROCH 3 D	R2				QUIMPER 3 DR2					
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF		
		Α							W				
		В							Х				
		С							Y				
		D							Z				
		Α							X				
		В							W				
		С							Z				
$\vdash$		D							Y -				
		В							Z				
		A D							X				
		С							W				
		В							Y		$\square$		
		Α							Z				
		D							w				
		С							Х				
To	tal		1			Total			1	То	tal		
		,											

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

**Forfait** 

DR2-A

			Lieu		Cau	ıdan - P	arc TR -	Blackball				
		J	ournée	2	1		D	ate	2025-04-13 16:	10:46	+02:0	00
	N°	Mat	tch Cuescore	M6	54			İ				
			Équipe A						Équipe B			
			RENNES 4 DR	2				C	ARNAC 1 DR2			
										_		
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	eurs équipe B		CF	RF
		Α								W		
		В								X		
		С								Y		
		D								Z		
		Α								X		
		В								W		
		С								Z		
		D								Y		
		В								Z		
		Α								Y		
		D								X		
		С								w		
		В								Y		
		Α								Z		
		D								w		
		С								X		
Т	otal	1				Total					То	tal

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Forfait

**Forfait** 

DR2-A

			Lieu		Caudan - Parc TR - Blackball						
		J	lournée	2	1		D	ate 2025-04-13 16:10	0:31	+02:	00
	N°	Mat	tch Cuescore	M8	39						
			Équipe A					Équipe B			
			CAOUENNEC 2 [	DR2				MELLAC 1 DR2			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	1	CF	RF
		Α							w		
		В							х		
		С							Υ		
		D							z		
		Α							Х		
		В							w		
		С							Z		
		D							Υ		
		В							Z		
		A							Y		
		D C							X W		
		В							Y		
		A							z		
		D							w		
		С							х		
To	otal		ı		1	Total	1		1	То	tal
	Forfai	it							ı	Forfai	

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse