# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-B

| Lieu | Termaji Billard Club |
|---|---|

| Journée | 2 |
|---|---|

| Date | 2026-10-11 13:00:00+0200 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M45 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| LANDEVANT 2 DR4 | GUIDEL 5 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-B

| Lieu | Termaji Billard Club |
|---|---|

| Journée | 2 |
|---|---|

| Date | 2026-10-29 08:35:57+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M56 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| GUIDEL 6 DR4 | GUIDEL 7 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-B

| Lieu | ASPTT Pays de Lorient |
|---|---|

| Journée | 2 |
|---|---|

| Date | 2026-10-11 13:00:00+0200 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M25 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| CLOHARS CARNOET 2 DR4 | CAUDAN 5 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-B

| Lieu | ASPTT Pays de Lorient |
|---|---|

| Journée | 2 |
|---|---|

| Date | 2026-10-11 13:00:00+0200 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M84 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| VANNES 3 DR4 | CAUDAN 3 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-B

| Lieu | ASPTT Pays de Lorient |
|---|---|

| Journée | 2 |
|---|---|

| Date | 2026-10-11 13:00:00+0200 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M85 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| VANNES 1 DR4 | CLOHARS CARNOET 1 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)