# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-E

| Lieu | Bowling Le Bélem |
|---|---|

| Journée | 10 |
|---|---|

| Date | 2027-02-21 09:00:00+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M46 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| PLESLIN TRIGAVOU 4 DR4 | DOL DE BRETAGNE 4 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-E

| Lieu | Bowling Le Bélem |
|---|---|

| Journée | 10 |
|---|---|

| Date | 2027-02-21 09:00:00+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M47 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| DINAN 2 DR4 | SAINT MALO 3 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-E

| Lieu | Académie Billard Thorigné-Fouillard |
|---|---|

| Journée | 10 |
|---|---|

| Date | 2027-02-21 09:00:00+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M48 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| SAINT PAIR SUR MER 4 DR4 | SAINT PAIR SUR MER 3 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-E

| Lieu | Académie Billard Thorigné-Fouillard |
|---|---|

| Journée | 10 |
|---|---|

| Date | 2027-02-21 09:00:00+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M49 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| PIRE CHANCE 4 DR4 | PIRE CHANCE 2 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

# CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
## Bretagne - Blackball - 2026-2027
## DR4-E

| Lieu | Académie Billard Thorigné-Fouillard |
|---|---|

| Journée | 10 |
|---|---|

| Date | 2027-02-21 09:00:00+0100 |
|---|---|

| N° Match Cuescore | M50 |
|---|---|

| Équipe A | Équipe B |
|---|---|
| THORIGNE FOUILLARD 5 DR4 | MAEN ROCH 2 DR4 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| Total | | **Total** | | Total |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| Forfait | Forfait |
|---|---|
| | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)