CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR4-E

Lieu	Association Billard Piré Chancé

Journée	14

Date	2027-04-11 13:30:00+0200

N° Match Cuescore	M34

Équipe A	Équipe B
PIRE CHANCE 4 DR4	DOL DE BRETAGNE 4 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR4-E

Lieu	Association Billard Piré Chancé

Journée	14

Date	2027-04-11 13:30:00+0200

N° Match Cuescore	M86

Équipe A	Équipe B
PLESLIN TRIGAVOU 4 DR4	MAEN ROCH 2 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR4-E

Lieu	Bowling Le Bélem

Journée	14

Date	2027-04-11 13:30:00+0200

N° Match Cuescore	M53

Équipe A	Équipe B
PIRE CHANCE 2 DR4	SAINT PAIR SUR MER 4 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR4-E

Lieu	Bowling Le Bélem

Journée	14

Date	2027-04-11 13:30:00+0200

N° Match Cuescore	M54

Équipe A	Équipe B
SAINT PAIR SUR MER 3 DR4	DINAN 2 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR4-E

Lieu	Bowling Le Bélem

Journée	14

Date	2027-04-11 13:30:00+0200

N° Match Cuescore	M78

Équipe A	Équipe B
SAINT MALO 3 DR4	THORIGNE FOUILLARD 5 DR4

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)