

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-C

Lieu	
------	--

Journée	18
---------	----

Date	2026-09-20 17:42:30+0200
------	--------------------------

N° Match Cuescore	M15
-------------------	-----



Équipe A
SAINT MALO 1 DR3

Équipe B
MAEN ROCH 1 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total	Total	Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-C

Lieu	
------	--

Journée	18
---------	----

Date	2026-09-20 17:42:31+0200
------	--------------------------

N° Match Cuescore	M35
-------------------	-----



Équipe A SAINT BRIEUC 4 DR3

Équipe B DINAN 1 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total

--	--

Total

--	--

Total

--	--

Forfait

--

Forfait

--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-C

Lieu	
------	--

Journée	18
---------	----

Date	2026-09-20 17:42:31+0200
------	--------------------------

N° Match Cuescore	M74
-------------------	-----



Équipe A
PLESLIN TRIGAVOU 2 DR3

Équipe B
DOL DE BRETAGNE 5 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total			Total			Total		
-------	--	--	-------	--	--	-------	--	--

Forfait		Forfait	
---------	--	---------	--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)