CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-D

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's

Journée	1

Date	2026-10-11 09:24:00+0200

N° Match Cuescore	M3

Équipe A	Équipe B
RENNES 2 DR3	RENNES 6 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-D

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's

Journée	1

Date	2026-10-11 09:39:00+0200

N° Match Cuescore	M4

Équipe A	Équipe B
LOUDEAC 4 DR3	MAEN ROCH 3 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2026-2027
DR3-D

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's

Journée	1

Date	2026-10-11 09:24:00+0200

N° Match Cuescore	M5

Équipe A	Équipe B
THORIGNE FOUILLARD 4 DR3	VERN SUR SEICHE 1 DR3

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		**Total**		Total

Forfait	Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Le joueur A réalise une ferme après la casse contre le joueur B si le joueur B réalise une casse valide sans faire de faute et perd la partie sans avoir joué tout autre coup que la casse / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)