## **CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES Bretagne - Blackball - 2024-2025**

DR1

			Lieu			Doua	rnenez	- Parc T	R Blackball			
	Journée 8						D	ate	2024-11-11 12:13	3:19	+01:	00
	N°	Mat	tch Cuescore	МЗ	34							
Équipe A								Équipe B				
	BREST BBPC 1 DR1							(	GUIDEL 1 DR1			
CF	RF		Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Joi	ueurs équipe B		CF	RF

		ı								
CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		Α						w		
		В						X		
		С						Υ		
		D						z		
		Α						х		
		В						w		
		С						z		
		D						Υ		
		В						z		
		Α						Y		
		D						X		
		С						w		
		В						Y		
		Α						z		
		D						w		
		С						Х		
То	tal				Total				То	tal
F	orfai	t						F	orfai	it

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

## **CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES Bretagne - Blackball - 2024-2025**

DR1

Lieu				Douarnenez - Parc TR Blackball										
Journée			8			Date		2024-11-11 12:13:34+01:		+01:	00			
N° Match Cuescore M59 Équipe A						Équipe B								
	DINARD 2 DR1					CHANTEPIE 1 DR1								
CF R	F	Joueurs équipe	e A	Score A	Tirage	Score B	Jou	ieurs équipe B		CF	RF			
	A								w					
	В								X					
	С								Y					
	D								Z					
	Α								X					
	В								W Z					
	D								Y					
	В								z					
	A								Y					
	D								х					
	С								w					
	В								Υ					
	Α								Z					
	D								w					
	С								X					
Total			ı		Total					То	tal			
For	fait									Forfai	it			

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse